

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH.....	viii
RIWAYAT HIDUP PENULIS	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xviii

BAB I Pendahuluan.....	1
-------------------------------	----------

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Maksud dan Tujuan Perancangan.....	6
1.4.1. Maksud Perancangan	6
1.4.2. Tujuan Perancangan.....	6
1.5. Metode Pengumpulan Data	6
1.5.1. Data Primer.....	6
1.5.2. Data Sekunder.....	8
1.6. Kerangka Pemikiran	8
1.7. Sistematika Perancangan.....	10

BAB II LANDASAN TEORI dan ANALISA DATA	11
---	-----------

2.1. Landasan Teori	11
2.1.1. Teori Komunikasi	11
2.1.1.1. Komunikasi Massa	12
2.1.1.2. Pengertian Komunikasi Massa	13
2.1.1.3. Ciri-Ciri Komunikasi Massa	13

2.1.1.4. Fungsi Komunikasi Massa	16
2.1.1.5. Komunikasi Visual	19
2.1.2. Strategi Publikasi	22
2.1.3. Psikologi Warna.....	23
2.1.4. Semiotika.....	27
2.1.5. Aspek Kultural.....	28
2.1.6. Gaya Desain.....	30
2.1.6.1. <i>Art Nouveau</i>	30
2.1.6.2. <i>Late Modern</i>	32
2.1.7. Unsur dan Prinsip Desain.....	33
2.1.7.1. Unsur Desain.....	34
2.1.7.2. Prinsip Desain	48
2.1.8. Ilustrasi pada Media Publikasi.....	53
2.1.9. Pertanian.....	55
2.1.9.1. Kopi	55
2.1.9.2. Jenis Kopi	56
2.1.9.3. Perkembangan Kedai Kopi	58
2.1.10. Tipografi pada Media Publikasi.....	60
2.1.11. Layout	64
2.1.12. Anatomi Buku.....	70
2.1.12.1 Struktur Buku	72
2.1.12.2 Jenis Buku	74
2.1.13. Pengertian Buku.....	75
2.1.13.1 Teori Fotografi	77
2.1.13.2 Teori Photo Story	77
2.1.13.1 Pengertian Buku Fotografi	77
2.2. Analisa Data	78
2.2.1. Gambaran Institusi	79
2.2.2. Kondisi Media Komunikasi Visual.....	80
2.2.3. Data Kompetitor.....	80
2.2.4. SWOT.....	81

BAB III KONSEP PERANCANGAN BUKU PANDUAN	
“PERANCANGAN BUKU FOTO GIANJAR SARIBANON	
(PETANI & PETANI KOPI)”	83
3.1. Konsep Media.....	83
3.1.1. Story Line	84
3.1.2. Tujuan Media.....	84
3.1.3. Strategi Media.....	85
3.1.4. Pemilihan Media	85
3.1.4.1. Target Media.....	85
3.1.4.2. Panduan Media.....	87
3.2. Konsep Kreatif	95
3.2.1 Keyword.....	95
3.2.2 Strategi Kreatif.....	95
3.2.2.1 Warna.....	95
3.2.2.2 Tipografi.....	97
3.2.2.3 Image.....	99
3.2.2.4 Identitas Visual.....	100
3.2.2.5 Gaya Desain.....	102
3.2.2.6 Ilustrasi.....	102
3.2.2.7 Layout.....	103
3.2.3 Proses Kreatif.....	104
3.2.3.1 Proses Cetak.....	104
3.2.3.2 Pra Produksi.....	104
3.2.3.3 Produksi.....	105
3.2.3.4 Pasca Produksi.....	106
3.3 Konsep Komunikasi.....	107
3.3.1 Tujuan Komunikasi.....	107
3.3.2 Strategi Komunikasi.....	107
3.4 Perencanaan Biaya.....	108
3.4.1 Produksi.....	108
3.4.2 Promosi.....	109
3.4.3 Merchandise.....	110
3.4.4 Biaya Keseluruhan.....	110
BAB IV DESAIN DAN APLIKASI	111
4.1. Media Utama	111
4.1.1. Buku Foto.....	111
4.1.2. Logo	116
4.2. Media Promosi	116
4.2.1. Poster.....	117
4.2.2. Brosur.....	118
4.2.3. Flyer.....	120

4.2.4. Roll Banner.....	121
4.2.5. Digital Promosi.....	122
4.3. Merchandise	124
4.3.1. Kalender	124
4.3.2. T-Shirt.....	125
4.3.3. Totebag.....	126
4.3.4. Pin.....	126
4.3.5. Stiker.....	127
4.3.6. Pembatas Buku	127
BAB V PENUTUP	129
5.1. Kesimpulan.....	129
5.2. Saran.....	130
5.2.1 Saran Untuk Mahasiswa	130
5.2.2 Saran Untuk Program Studi.....	130
5.2.3 Saran Untuk Lembaga Pendidikan.....	130

DAFTAR PUSTAKA

SUMBER INTERNET

LAMPIRAN